

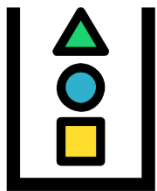
SACO DE JUEGOS

Más allá del juego



Tarjetas para juegos en los que haya que reconocer árboles y que se necesite información sobre sus peculiaridades, características y pautas de reconocimiento.

V 3.0(2021/09/19)



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



<https://www.linkedin.com/in/sacodejuegos/>



<https://twitter.com/sacodejuegos/>



<https://www.facebook.com/sacodejuegos/>



<https://www.instagram.com/sacodejuegos/>



Tilo

Hábitat: Zonas húmedas

Curiosidades:

- Pueden ser muy longevos (hasta 900 años) motivo por el cual ha sido considerado elemento sagrado en varias religiones ,
- Sus hojas proporcionan gran cantidad de nutrientes y contenido mineral para el suelo donde habitan.
- La madera, por ser blanda, se utiliza para fabricar juguetes y tallas,
- **De las flores se puede hacer infusión para calmar nervios**, propiedades digestivas, elimina acidez de estómago.
- Muy resistente y por ello está presente en muchas ciudades.

Pautas Memorización:

- Bordes de las hojas aserradas.
- Sierra – dormir – tranquilidad



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Magnolio

Hábitat: Cualquier lugar que no presenten heladas.

Curiosidades:

- La flor dura poco.
- En zonas de EEUU y Japón representa a la mujer por apariencia delicada, coraje y belleza y es el símbolo del estado de Mississippi y Houston y otras ciudades.
- Para tratar la ansiedad y estrés
- Fino aroma de sus llamativas flores.
- **Hojas muy brillantes.**
- Hay especies caducas y perennes.
- La especie caduca tiene flores rosas.

Pautas Memorización:

- Los personajes magnos son grandes y limpios <-> hojas grandes y especialmente brillantes.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Eucalipto o eucaliptus

Hábitat: Se adapta a casi todo tipo de suelos.

Curiosidades:

- Su madera es blanda y es utilizada para hacer papel.
- Se utiliza para tratar enfermedades del aparato respiratorio.
- El koala come principalmente hojas de eucalipto.
- Existen 700 especies de este género.
- Es originario de Australia.
- De sus flores se obtiene gran parte de la miel.
- Puede medir más de 70 metros.
- **Presenta problemas ecológicos por la cantidad de agua que absorbe** (pueden consumir más de 20 litros al día) y por la difícil descomposición de sus hojas.
- **Puede llegar a crecer más de 1 metro al año.**
- Si se dobla la hoja tiene un olor fresco y agradable
- En determinados ámbitos se dice que es perjudicial para los suelos facilitando incendios. Se abusa de su plantación por su rápido crecimiento .



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Pino

Hábitat: En general habitan los bosques templados

Fruto y bosque: Piña y pinar.

Curiosidades:

- Muy utilizado en la construcción y ebanistería por su tronco recto, de calidad y con pocos nudos.
- Es **el árbol más utilizado en las repoblaciones** porque sobreviven en terrenos poco fértiles.
- Sobrevive en terrenos poco fértiles o degradados.
- Muy utilizados para producir celulosa con la que se fabrica el papel.
- Tiene hoja perenne (no se caen).
- Sus hojas se llaman pinochas.
- Crecen rápidamente.
- Se dice que fue Martín Lutero quien empezó a decorar los árboles de Navidad con velas.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego

Pautas Memorización:

- El pino tiene piñas. Pino <-> Piñas



Ginko

Hábitat: Suelos húmedos o secos, arenoso, franco o arcilloso.

Curiosidades:

- **Muy resistente y no se le conoce enfermedades.**
- Soporta contaminación, fuego, bajas temperaturas, falta de luz.
- Soporta la radioactividad (sobrevivió a la bomba de Hiroshima).
- Único árbol que no tiene parientes en cuanto a especie.
- **Es el árbol más antiguo.**
- Es muy longevo, puede vivir más de 2000 años. Existía antes de los dinosaurios.
- Hay fósiles con más de 270 millones de años.
- La hoja tiene forma es muy característica.
- Su fruto huele mal cuando no está maduro.

Pautas Memorización:

- A la hoja parece que le han “Hincado” una flecha en el medio: hincado<-> Ginko.
- Su hoja parece abanico y sus nervios parten del tallo.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Árbol del Amor

Hábitat: Zonas húmedas

Curiosidades:

- De talla pequeña
- Un antiguo mito dice que de este árbol se ahorcó Judas Iscariote después de traicionar a Cristo, por ello se le da el nombre de árbol de Judas.
- Se usa la corteza para curar dolores de cabeza y catarros.
- El nombre *árbol del amor* proviene de **la forma de corazón de las hojas y** del color rosa de sus flores.
- Sus flores hacen que el árbol sea muy bonito en primavera.

Pautas Memorización:

- Forma corazón y color <-> Árbol del amor.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego





Laurel

Hábitat: es planta poco exigente en suelos, aunque va mejor en aquellos sueltos y frescos. Resiste mal las heladas.

Curiosidades:

- En Grecia y Roma, era símbolo de fama, honor, premio, gloria, victoria y poder .
- En deportes la corona de laurel aún se usa para coronar a los vencedores
- El dibujo de una corona de laurel se usa en diplomas deportivos.
- Laurear significa "honrar, premiar, recompensar".
- **Las hojas se utilizan como condimento de comidas.**
- **Si se dobla la hoja tiene un olor intenso y agradable.**
- Antiguamente se creía que ahuyentaba a los malos espíritus y protegía de enfermedades e infortunios



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Sauce Llorón

Hábitat: en los cauces de ríos y riberas de zonas de agua frías o templadas

Curiosidades:

- Se utiliza como protección contra el viento en cultivos
- Símbolo de la amargura y amor desgraciado.
- La entrega de una rama significaba amistad.
- Sus raíces son fuertes y agresivas y pueden causar muchos daños en canalizaciones, piscinas...
- **Sus raíces fuertes permiten fijar bien el suelo.**
- En la antigua Roma se utilizaba como árbol ornamental en todos los palacios.
- Lao Tse (fundador del taoísmo) siempre meditaba bajo un sauce llorón.

Pautas Memorización:

- Ramas cayendo como lágrimas <-> Llorón.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Arce

Hábitat: Zonas templadas del hemisferio norte. En semisombra.

Curiosidades:

- **En otoño sus hojas son muy decorativas ya que adquieren unos tonos rojizos** muy peculiares (rojos, naranjas, amarillos...).
- Su madera se usa para hacer instrumentos de música.
- Hay un arce (Saccharum) del que se hace un jarabe de arce.
- Se utiliza mucho para hacer bonsáis, sobre todo el arce japonés.
- **Su hoja está en el centro de la bandera de Canadá.**
- Los frutos nacen en parejas.
- La sabia de alguna especie es comestible en forma de jarabe.
- Su madera se considera “musical” porque transmite bien el sonido y se usa para hacer violines, tambores...
- Son uno de los principales atractivos turísticos de Japón.
- Son uno de los árboles no frutales más cultivados.
- Sus hojas se usan para alimentar a cabras y vacas.
- Hay más de 128 especies.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Fresno

Hábitat: Crece en lugares húmedos como en la ribera de ríos.

Curiosidades:

- Tiene muchas propiedades medicinales (elimina varices, baja la fiebre, regula hipertensión, cuida el hígado, alivia el dolor muscular...).
- Crece muy rápido.
- La madera se usa para hacer arcos, bates y guitarras.
- Los griegos creían que era el árbol de Poseidón y por eso llevaban un trozo de su madera en sus barcos.
- Los romanos lo usaban para pedir que lloviera a sus dioses.
- En otoño sus hojas se vuelven muy amarillas presentando una imagen muy llamativa.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Acebo

Hábitat: requiere ambientes húmedos y umbríos, se cría en el interior de los bosques o en las laderas de umbrías.

Bosque: Acebal

Curiosidades:

- **El borde de la hoja del acebo es espinoso.**
- Su fruto de color rojo intenso, el cuál es tóxico.
- Es una especie protegida debido al abuso de este árbol durante años como adorno navideño.
- La infusión de las hojas se usaba como diurético y laxante.
- **El mayor acebal de Europa se encuentra en Soria.**
- Su madera es tan dura que no flota en el agua.
- Su fruto es la comida favorita de Urogallo.
- Su corteza se usaba para cazar pájaros. Se cocía y fermentaba hasta obtener una masa viscosa para que los pájaros quedasen adheridos a ella.



Pautas Memorización:

- Los frutos son llamativos y parecen un “cebo” para pájaros.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



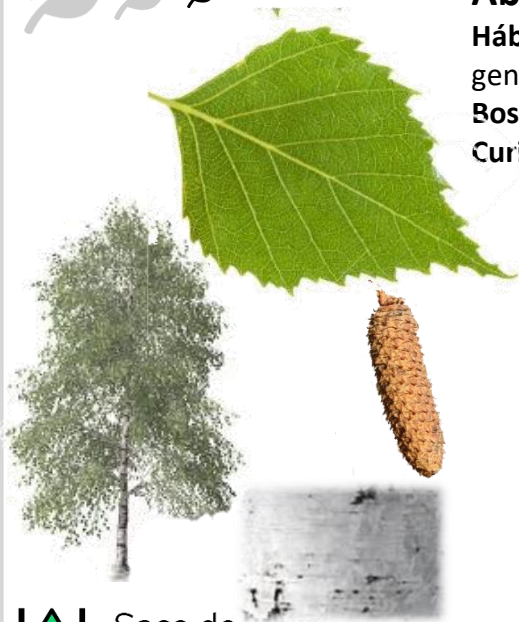
Abedul

Hábitat: Suele poblar la riberas de los ríos, parques y en general en zonas húmedas.

Bosque: Abedular

Curiosidades:

- **Su tronco tiene color blanco.**
- Sus hojas tienen propiedades diuréticas.
- Las muñecas rusas (matrioskas) se hace con su madera.
- Su corteza es impermeable y se utilizaba para hacer vasos o aislante de techos en países nórdicos.
- Es de crecimiento muy rápido.
- Raíces superficiales y poco profundas
- Su sabia tiene mucho azúcar y se usa para hacer bebidas de fermentación (cerveza o vino).



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego

Plátano de sombra

Hábitat: Suelos profundos

Curiosidades:

- **Resistente a la mayor parte de plagas.**
- Puede alcanzar 40 metros de altura.
- Muy habitual en parques y avenidas.
- Resistentes a la contaminación.
- El fruto pica y puede ser irritante para la garganta
- **La corteza del tronco, se rompe en placas** de diferentes tonos verdes y grises.
- Se utilizó para su plantación en las cunetas de las carreteras, con el fin de que dieran sombra a los lentos carros de transporte de mercancías, carruajes y diligencias durante verano.

Pautas Memorización:

- Tronco se pela como el plátano.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego

Aliso

Hábitat: Es un árbol de ribera de ríos ya que necesita un humedad casi permanente

Curiosidades:

- **Al cortar su madera, el interior es rojo-anaranjado** por eso se creía que era un árbol embrujado.
- **Aguantan muy bien la humedad**, por eso los cimientos de las casas de Venecia se hacían de Alisos.
- Aguanta muy mal la sequía.
- Fue utilizado para ahumar pescados y carnes.
- Su corteza se utiliza para hacer tintes.
- Fijan y protegen las riberas de los ríos.
- En la mitología nórdica, se tiene la creencia que los primeros hombres fueron hechos de alisos.
- Pronto pierde su raíz principal y desarrolla múltiples raíces que le permiten agarrarse mejor al suelo.



Nogal

Hábitat: Necesita una cantidad mínima de agua por ese motivo suele estar en lugares húmedos. No tolera bien las heladas.

Fruto: Nuez.

Curiosidades:

- Desde que se planta, tarda muchos años en dar frutos.
- Las hojas se utilizan para combatir la diarrea.
- Su madera es apreciada para hacer muebles.
- **No se aconseja dormir bajo un nogal** porque cuando la nuez está verde desprende algo de cianuro.
- En el Norte de Europa se planta un nogal cuando nace un niño.
- Se decía que las chicas arrojaban un palo al nogal; si quedaba colgado en las ramas, pronto se casarían.
- Se dice que las nueces ayudan a la memoria, son buenas para combatir el estrés, la fatiga e incluso para mejorar el buen humor.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Avellano

Hábitat: Hábitats templados, en zonas aireadas con cierta humedad pero no en suelos encharcados.

Fruto: Avellana

Curiosidades:

- Los troncos no suelen ser demasiado gruesos y que **su tendencia es a crecer con varios pies.**
- Su madera es muy flexible.
- Las varas son muy utilizados como bastones para pasear y manejar el ganado.
- Las hojas están aserradas.
- Antiguamente simbolizaba la paz como hoy en día lo hace el olivo.
- Las varas en forma de Y los utilizaban los zahories para buscar agua.
- El fruto es muy energético y se utiliza para hacer turrone y otros postres.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego

Higuera

Hábitat: Necesita una cantidad mínima de agua por ese motivo y en casi cualquier suelo.

Fruto: Higo y breva.

Curiosidades:

- Las brevas son higos que el año anterior no completaron su desarrollo.
- La polinización la realiza una pequeña avispa distinta para cada especie de higuera.
- Son muy resistentes
- **Son las primeras plantas cultivadas hace 11.000 años.**
- Su madera es de baja calidad y muy blanda.
- Las raíces remueven mucho el suelo y por eso no se suelen poner cerca de edificios.
- La hoja se utiliza para envolver alimentos como el queso de cabrales y comida para rumiantes.
- La sabia de la higuera se usa para las verrugas y para cuajar leche”



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego

Haya

Hábitat: Zonas montañosas húmedas en todo tipo de suelos.

Fruto y bosque: hayuco y hayedo.

Curiosidades:

- Su fruto es un manjar para las ardillas.
- **Su madera es fácil de trabajar y se usa para hacer muebles y barcos y antiguamente para alimentar herrerías y para carbón.**
- La palabra haya proviene del griego phegos (‘comestible’).
- Cuando hace mucho calor sus hojas giran para evitar el sol.
- Antes del descubrimiento del hierro fundido, los railes de los trenes se hacían con hayas.
- Las raíces no profundizan por lo que suelen verse.
- En sus hojas más jóvenes aparecen pelillos sedosos.
- En Europa los mayores bosques de haya están en la Selva Negra de Alemania y en la Selva de Irati de Navarra.
- Civilizaciones antiguas rezaban al dios Fagnus (Haya)



Roble común

Hábitat: Suelos profundos, frescos en zonas con períodos secos cortos.

Fruto y bosque: Bellota y robledal.

Curiosidades:

- Su madera es muy resistente a la humedad por eso se utiliza para barcos, muebles, y barricas de vino.
- Símbolo de las libertades tradicionales de Vizcaya
- Requieren mucho tiempo para producir bellotas, unos 20 años.
- Pueden producir más de 2.000 bellotas al año.
- **Su fruto lo comen los cerdos**, roedores, corzos...
- El carbón de roble es uno de los de mejor calidad.
- Crece muy lentamente.
- **Puede vivir más de 500 años.**

Pautas Memorización:

- A la hoja parece que le han “Robado” cachos:
Robar <-> roble.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Roble americano o roble rojo

Hábitat: Climas templados

Fruto y bosque: Bellota, robledal.

Curiosidades:

- **En otoño sus hojas caducas se vuelven rojas.**
- **Crece muy rápido** y en suelos poco fértiles.
- Aguantan temperaturas bajas (-25º) pero no aguantan las temperaturas muy altas (+35º)
- Su madera se usa para hacer muebles y barricas de vino.
- Su fruto es la bellota.
- Sus frutos lo comen los cerdos entre otros animales.
- Sus hojas tienen una forma muy peculiar con los lóbulos acabados en punta.
- **Su madera es muy utilizada para hacer barricas** y para envejecer vino.



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Castaño de las indias

Hábitat: Climas templados en zonas húmedas.

Fruto y Bosque: Castaña y castañar.

Curiosidades:



- Tiene gran resistencia.
- **Las hojas parecen una mano.**
- El fruto es tóxico para los humanos y comestible para algunos animales.
- En épocas de hambre se utilizaban para alimentación causando problemas a muchas personas.
- Su madera es mala pero se usa para hacer cajas para fruta ya que absorbe la humedad.
- Su madera no es muy utilizada por eso, al no ser cortados, los árboles alcanzan gran altura.
- Las flores, hojas, corteza y semillas tienen muchos usos medicinales y cosméticos.
- Se usan para curar las hemorroides.
- **Se cultiva en parques y jardines de todo el mundo.**



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego



Castaño

Hábitat: Climas templados en zonas húmedas. No tolera bien las heladas.

Fruto y Bosque: Castaña y castañar.

Curiosidades:



- **Puede vivir más de 500 años. Algún ejemplar ha superado los 1000 años.**
- Con los años el tronco sigue creciendo durante siglos y se ahueca alcanzando los 4 metros de diámetro. Dentro se resguardaban personas y rebaños.
- Crece hasta los 500 metros de altitud.
- Antiguamente las castañas y de las hojas del árbol para oscurecer el cabello rubio.
- Entre los antiguos griegos le llamaban “bellotas de Zeus”.
- **Los frutos crecen dentro de unos erizos muy punzantes.**
- Hasta la aparición de la patata, la castaña era uno de los alimentos más principales.
- **El exterior de sus hojas de parecen a una sierra.**



Saco de
JUEGOS
Más allá del juego