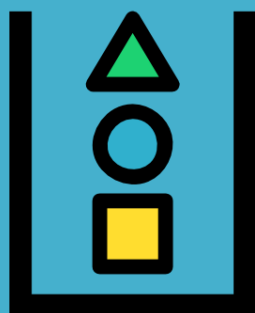


FICHAS DE MINIJUEGOS










Saco de
JUEGOS
Más allá del juego

MINIJUEGOS

Consideramos minijuegos a aquellas actividades (generalmente de interior) de corta duración, de fácil explicación y preparación que pueden ser jugados individualmente o mediante competición con otros jugadores.

SÍMBOLOS

-  La actividad solo puede ser jugada por una persona o puede competir con la otra que esté realizando el mismo juego
-  La actividad tiene que ser jugada por dos personas o puede competir contra otra pareja.
-  La actividad tiene que ser jugada por tres personas o puede competir contra otros 3.
-  La actividad tiene que ser jugada por varias personas al mismo tiempo (más de 3)
-  El juego puede colaborar otra persona para ayudar en su desarrollo.
-  El juego **obliga** a que sea jugado contra otro jugador/es. Si el juego, permite competir midiendo tiempos, no tendrá este icono
-  El juego se permite mantener las distancias de seguridad entre los jugadores para evitar los contagios según las directivas del Ministerio.

MATERIALES

En el material se describe el material mínimo para 1 jugador o grupo. Si se quieren hacer las actividades en modo competición habrá que duplicar los materiales identificados.



Fuente: Canal de Youtube de Entrenamiento Pedagógico.



Descripción: En dos equipos, compiten por parejas y anota punto la pareja que gana. Deben recorrer una distancia prevista, de rodillas, soplando con una pajita y tratando de conducir un vaso de plástico hasta la meta.

Alternativa: Poner obstáculos en el trayecto.

Material: Pajitas y vasos de plástico.



Descripción: En 2 grupos enfrentados, deben evitar que los oponentes llenen de globos su área delimitada. Cuando pare la música, pierde el que más globos tenga en su campo.

Alternativa: Jugar empleando una única mano.

Material: Globos y un reproductor de música.



Fuente: Blog de Penitencias y Retos.



Descripción: Se enfrentan dos miembros de cada equipo, los cuales deben tratar de meter la canica en la portería soplando con la intensidad justa a través de una pajita.

Alternativa: Hacer otro agujero al vaso en la parte de atrás y procurar que la canica no salga al ser introducida en el vaso. Si es así, el equipo pierde ese punto.

Material: Vasos de plástico, pajitas y canicas.



Fuente: Web de Cucunama.



Descripción: Dos miembros de cada equipo tratan de pescar los cuadraditos de papel recubiertos de celo del color correspondiente a su equipo. Tienen 1 minuto. Se hace recuento una vez hayan finalizado todos y gana el que más tenga.

Alternativa: También pueden robar los de su contrincante.

Material: Barreño, agua, post its, celo, pajitas, cronómetro.



Descripción: Todos los miembros del equipo en fila. El primero sostiene el metro abierto a 80 cm y con una bola de ping pong al inicio. Recorre 3 metros con ello hasta llegar a la línea, allí sitúa la punta del metro encima del vaso. Sopla para empujar la pelota hasta que caiga en el vaso. Si se cae al suelo, vuelve a comenzar. Gana el equipo que lo haga en menos tiempo.

Material: Cronómetro, pelotas, metro y vaso.



Descripción: Cada miembro del equipo, lanzará una pequeña bola de papel a la diana de vasos tratando de introducirla en alguno de ellos para, finalmente, contar los puntos de todos los miembros. El vaso del medio puntúa más que el resto.

Material: Vasos de plástico, celo o blue tack para sostener los vasos en la pared y papel.



Descripción: En equipos, compiten una pareja contra otra pareja del equipo contrario. Cada pareja se sienta uno de espaldas al otro con las manos atadas con un pañuelo. Gana punto la pareja que antes se levante del suelo sin usar las manos, ni apoyarse en el suelo y, por supuesto, sin separar sus espaldas.

Material: Pañuelos de tela.



Descripción: Los miembros de cada equipo, en fila con la espalda en el suelo, deben pasar a su compañero de atrás un globo con las piernas en alto. Cuando el globo llegue al último, lo pincha y anota un punto el que primero lo haga. Gana el mejor de 5 rondas.

Alternativa: Se añaden más globos y todos deben llegar al final y ser explotados.

Material: Globos.





Descripción: En dos equipos, los participantes de cada uno se colocan alrededor de un cubo con agua y hielos, del que deben tratar de extraerlos con la boca, sin emplear las manos (sí para apoyarse) e ir corriendo hacia el otro cubo donde han de depositarlos. Ganará el mejor de 5 rondas de 1 minuto.

Material: Cubos o bañeros, hielos, agua y cronómetro.



Descripción: A una distancia de unos 2 metros, cada miembro del equipo trata de meter gol en la portería soplando la pelota de ping pong. Para ello, solo pueden soplarla una vez y se pasa al siguiente, que coloca la pelota en el lugar inicial y la sopla nuevamente para tratar de meter gol. Gana el equipo con más goles tras jugar 4 rondas.

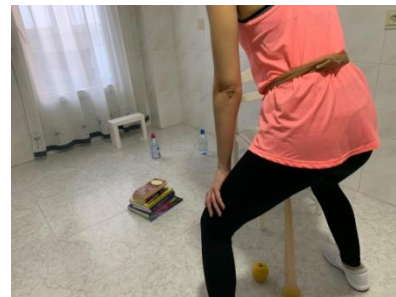
Material: Caja de zapatos y pelotas de ping pong.



Descripción: Los miembros de cada equipo se sitúan en fila frente a sus vasos. Cada uno lanza la goma elástica y trata de derribar alguno de los vasos. Anota punto el equipo que más vasos derribe en cada ronda.

Alternativa: Con los ojos tapados, son los compañeros los que dan las indicaciones para lanzar la goma.

Material: Vasos de plástico y gomas elásticas.



Descripción: Juega primero un equipo y después el otro. Los jugadores se atan una media que contiene una manzana. Deben buscar la estrategia para, golpeando una única vez cada uno de ellos, meter gol con otra manzana en la portería esquivando los obstáculos., en una misma jugada

Material: Manzanas, medias, caja de zapatos, obstáculos (sillas, libros, botellas...).



Descripción: Todos los miembros del equipo frente a una torre de latas vacías. Con los ojos tapados, cada uno dispara una pelota de ping pong y anotan tantos puntos como latas derriben en cada ronda al mejor de 5.

Alternativa: Todos los miembros del equipo lanzan pelotas a la vez y gana el que menos tiempo tarde.

Material: Pañuelos, latas vacías, cronómetro y pelotas de ping pong.



Descripción: Cada uno de los miembros de los equipos, lanza un avión de papel el cual ha de caer en la caja de cartón. Gana el equipo que más aviones haya introducido tras 5 rondas.

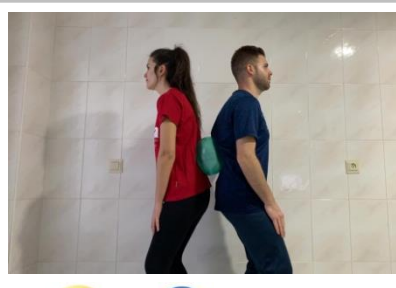
Alternativa: Emplear la mano contraria a la dominante para el lanzamiento.

Material: Caja de cartón y folios de papel.



Descripción: Soltando el aire de un globo poco a poco, deben dirigir la bola de ping pong hacia la portería. Después, pasa el relevo a su compañero hasta que lo hagan todos los miembros del equipo. Si el globo se queda sin aire, empieza desde el principio. Gana el equipo en el que todos los miembros lo hayan conseguido de forma más rápida.

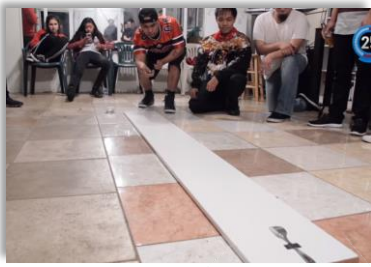
Material: Globos, pelotas de ping pong y vasos de plástico.



Descripción: Compiten por parejas dentro de un mismo grupo. Cada una, tiene 30 segundos para, espalda contra espalda, explotar la mayor cantidad de globos posible. Se cuentan el total de globos explotados por cada equipo en 6 rondas y gana el que haya conseguido explotar más.

Material: Globos y cronómetro.





Fuente: canal de Youtube de Outscoord



www.sacodejuegos.com



Descripción: Desde una distancia determinada, tirar una moneda rodando para encajarla en los dientes de un tenedor. El tenedor estará fijado al suelo.

Alternativa: Podrá haber varios tenedores cada uno con distintos puntos.

Material: Tenedores, cinta para pegarlos, monedas.



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



www.sacodejuegos.com



Descripción: Hinchar un globo y con su aire empujar 2 vasos hasta llegar a una meta. Marcar la meta y poner dos palos altos por en medio para entorpecer el paso. Si se cae el vaso volver a empezar o cambiar de compañero.

Alternativa: Complicar el camino.

Material: 2 vasos de plástico, 2 maderitas, 1 globo, 1 mesa.



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



www.sacodejuegos.com



Descripción: Empujar con un matasuegras o soplar con una pajita, pelotas de ping-pong para encestarlas en una cesta que estará al final de una mesa.

Alternativa: Se pueden poner indicadores para avisar donde está la cesta.

Material: Varias pelotas de ping-pong, matasuegras o pajita, una cesta y una mesa.



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



www.sacodejuegos.com



Descripción: Hacer aviones de papel y lanzarlos desde una distancia para que vuelen dentro de un aro.

Alternativa: Se puede hacer que uno jugadores del mismo equipo los hagan y otro los tiren

Material: Folios, un aro o un cable rígido para hacerlo.



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



www.sacodejuegos.com



Descripción: Inclinar una mesa, poner un listón en medio y lanzar pelotas de pingpong al lado opuesto donde estarán pegados unos vasos para encestar las pelotas

Material: Pelotas de ping-pong, vasos de plástico transparente, una mesa, un listón y cinta para pegar.



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



www.sacodejuegos.com



Descripción: Colocar una a una las galletas en el ojo. Sin tocarlas con las manos, habrá que llevarlas a la boca con movimientos de la cara.

Material: Galletas.



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



www.sacodejuegos.com



Descripción: Poner un tubo de cartón en la mitad de dos mesas. Cada equipo se pone separado de 2 mts a ambos extremos de la mesa y deberá tratar de golpear y tirar el tubo tirando con gomas elásticas contra el tubo.

Material: Tubo grande de cartón, 2 mesas, gomas elásticas, cinta para marcar el medio de la mesa.



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



www.sacodejuegos.com



Descripción: Poner cartas desordenadas sobre una mesa. De todas ellas solo 4 que estarán debajo estarán boca arriba. Se deberán soplar y tirar de la mesa, todas las que están boca abajo

Material: 1 baraja de cartas y una mesa.





Fuente: canal de Youtube de Outscoord



Descripción: Colgar 1 rollo de papel higiénico de un palo y desenrollar una tira de papel. Al final del papel, colgar una lata de refresco. Se deberá tratar de romper el papel y que caiga la lata tirando gomas elásticas.

Material: Estructura para colgar el papel, papel higiénico, latas vacías y gomas.



www.sacodejuegos.com



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



Descripción: 2 personas cogerán un cartón en la mano y deberán golpear alternativamente una pelota de papel hasta llevarla a un cubo que estará a 5 mts. Repetirlo varias veces

Alternativa: Hacerlo con 4 personas, teniendo que golpear alternativamente cada uno.

Material: 2 cartones, pelotas de papel y 1 cesta.



www.sacodejuegos.com



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



Descripción: Preparar una torre de varios vasos de plástico de un color. El primer vaso será un vaso de un color distinto. A la señal todos los jugadores deberán pasar el último vaso (el de más abajo) al primer puesto. Ganará el que consiga llegar otra vez al vaso de color distinto

Material: 30 vasos de un color y otro de distinto color.



www.sacodejuegos.com



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



Descripción: Colocar un montón de varias legumbres y/o cereales frente a 5 vasos. Los jugadores deberán separar en cada vaso las legumbre y cereales. Ganará el que lo consiga antes.

Material: 5 vasos de cristal, arroz, lentejas, alubias blancas y negras y garbanzos.



www.sacodejuegos.com



Fuente: canal de VIX Hackes Español



Descripción: Cada jugador cogerá un espagueti con la boca y frente a él tendrá varios macarrones. Ganará el jugador que antes logre "ensartar" 5 o 6.

Alternativa: Hacer que cada, cuando haya llenado un espagueti con 5 o 6 macarrones empezará con otro hasta finalizar un tiempo determinado

Material: espaguetis y macarrones.



www.sacodejuegos.com



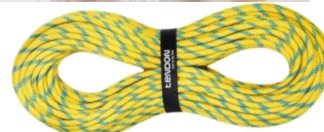
Fuente: canal de Youtube de Outscoord



Descripción: Poner a una persona del grupo tumbada y levantarla con cuerdas. Llevarla sin tocar el suelo hasta un punto en el que tendrá que coger un objeto. Devolverla al sitio de origen. Ganará el grupo que llegue antes.

Alternativa: Hacer recorridos largos o indicar que hay que hacer 2 rondas.

Material: cuerdas



www.sacodejuegos.com



Fuente: La Zziexka



Descripción: Cada jugador deberá coger el máximo número de caramelos posibles absorbiéndolos con una pajita y llevándolos a un plato de plástico.

Material: 1 plato, 1 pajita, varios lacasitos.



www.sacodejuegos.com



Fuente: canal de Youtube de Outscoord



Descripción: Hacer pompas de jabón mojando un círculo hecho con un cable. Se llevará la pompa mediante soplidos hasta que pase por un aro situado a una cierta distancia.

Material: Cable para hacer el palo de las pompas y el aro para llevarlas. Jabón de vajillas.



www.sacodejuegos.com



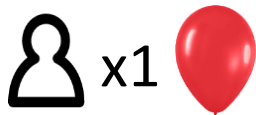
Fuente: canal de Youtube de Outscored



Descripción: Hacer 2 grupos y poner entre todos los componentes un globo. El grupo que primero llegue a un extremo de la sala sin que se caiga ningún globo, será el que gane. El globo no podrá tocarse con la mano.

Alternativa: Tapar los ojos a todos los participantes

Material: 1 globo por jugador.



www.sacodejuegos.com



Fuente: canal de Youtube de Outscored



Descripción: Todos los jugadores se colocarán en fila uno detrás de otro con un pie en una tabla y el otro en la otra. Estas tablas irán agarradas por unas cuerdas. De manera sincronizada, los jugadores deberán llegar a un punto determinado levantando al mismo tiempo las maderas con las cuerdas.

Material: 2 maderas y cuerdas por cada equipo.



www.sacodejuegos.com



Fuente: canal de Youtube de Outscored



Descripción: Cortar una cartulina con agujeros de distintos tamaños (cada uno valdrá puntos distintos). Cada jugador deberá crear un avión y tratará de ganar el máximo de puntos haciendo que vuele dentro de los agujeros con mayor puntuación

Material: 1 Cartulina, 1 hoja por jugador, celo para pegar la cartulina con puntos.



www.sacodejuegos.com



Fuente: pentenciasyretos.blogspot.com



Descripción: Cada miembro sostendrá dos cartulinas de tal forma que encajen con las del que tienen al lado. El que esté situado el último colocará las pelotas en ese extremo. Deben conseguir que caigan dentro del cubo que estará al otro extremo. Ganará el grupo que consiga meter más bolas en el menor tiempo.

Material: Cartulinas, pelotas de ping-pong, un cubo.



www.sacodejuegos.com



Fuente: mott: social



Descripción: Un jugador de cada equipo llevará los ojos vendados, los demás deberán darle las indicaciones oportunas para recoger el mayor número de pelotas posibles que estarán repartidas por el suelo.

Alternativa: Utilizar pelotas de distintos colores y a cada equipo asignarle un color.

Material: Pañuelo, pelotas.



www.sacodejuegos.com



Fuente: pequeñelidada.com (imagen retocada y editada con Photoshop elaboración propia)



Descripción: un jugador llevará un rollo de papel higiénico y tendrá que ir encima de una cuerda haciendo equilibrio sin pisar fuera hasta llegar al compañero que añadirá sus rollos a otro que él tendrá y continuará el camino hasta que el último llegue al final sin haberlos tirado ni salir de la cuerda.

Alternativa: poner música y esperar a que vuelva a sonar para seguir

Material: rollos de papel, cuerda.



www.sacodejuegos.com



Fuente: es.123rf.com



Descripción: Sentados en el suelo en círculo y agarrados a una cuerda o un aro, tendrán que conseguir levantarse todos a la vez sin soltar las manos.

Alternativa: En vez de levantarse mirando hacia los compañeros, darse la vuelta para añadir dificultad al juego.

Material: Una cuerda.



www.sacodejuegos.com



Descripción: se colocan varios tapones de corchos y por equipos lanzan platos de plástico y deben intentar tirar los tapones de corcho, gana el equipo que antes acabe.

Alternativa: solo tienen un tiro cada miembro gana el que más haya tirado.

Material: tapón de corcho y platos de plástico.



www.sacodejuegos.com

