

Saco de Juegos

sacodejuegos.com



Tarjetas para juegos de yincanas en las que sus participantes tengan que realizar diversas pruebas cortas para competir entre distintos grupos.



<https://www.linkedin.com/in/sacodejuegos/>



<https://twitter.com/sacodejuegos/>



<https://www.facebook.com/sacodejuegos/>

LA TORRE

Hacer una torre con 4 vasos de papel y una cartulina entre ellos. Quitar la cartulina de los vasos superiores rápidamente para que el vaso caiga sobre el inferior. Realizar esto con todos los vasos.



Sacodejuegos.com

LA GALLETA

Un representante de cada equipo deberá colocarse una galleta en medio de la frente y sin utilizar las manos deberá llevarla hasta la boca.



Sacodejuegos.com

LA CINTA

Todos los componentes del grupo harán un círculo agarrándose con las manos entre ellos. Deberán pasar una cinta de tela cerrada que tiene uno de ellos recorriendo todo el círculo.



Sacodejuegos.com

MEDIA CABEZA

Colocarse una media en la cabeza con una pelota en el fondo de la misma. Tratar de tirar todas las botellas del suelo con la bola y la media sin utilizar las manos.



Sacodejuegos.com

GORRA DE TÉ

Colocarse una gorra con dos bolsas de té a ambos lados de la visera. Las bolsas estarán colgando en el aire. Sin utilizar las manos, tratar de colocar las dos bolsas sobre la visera.



Sacodejuegos.com

CUCHARAZO

Colocar una cuchara boca arriba y con el mango apuntando a un vaso de cristal de boca ancha. Con el puño golpear a la cuchara y tratar de meterla en el vaso.



Sacodejuegos.com

CARRERA DE VASOS

Poner una torre de vasos con uno de distinto color en el primer lugar. Pasar todos los vasos de uno en uno al final de la fila hasta que el vaso distinto vuelva a primera posición.



Sacodejuegos.com

RECOGIENDO PELOTAS

Un jugador se pone a tres metros de su compañero con un vaso en la mano. El compañero le deberá tirar pelotas de pinpong que deberá recoger tras pegar un bote.



Sacodejuegos.com

EL TIRACHINAS



Desde tres metros de distancia, tirar todas las latas vacías con un tirachinas hecho con los dedos, una goma y tacos hechos con pedazos de papel.



Sacodejuegos.com

PELOTA LOCA

Llevar varias pelotas de ping-pong encima de un CD y sin tocarlo con ninguna parte del cuerpo, hasta colocarla sobre el cuello de una botella a 3 mts de distancia.



Sacodejuegos.com

VOLTEANDO VASOS



Colocar en una mesa tantos vasos de plásticos como participantes. Cada componente del equipo y por turnos, deberá poner el vaso en la esquina de la mesa para darle un golpe en la parte inferior para que de la vuelta completa y caiga sobre su pie.



Sacodejuegos.com

CARRERA DE LATAS



Colocar 3 pilas de latas vacías. Uno con 1 lata, otra con 2 y la última con 3. Cada jugador deberá empujar con la cabeza uno de los grupos de latas hasta un punto final. Cada vez que alguien falle, iniciará el turno el siguiente compañero.



Sacodejuegos.com

SILLA TIRACHINAS



Colocar unos platos verticales en unos vasos de plástico con una hendidura. Cada equipo deberá tirar los platos con un tirachinas hecho con una silla, una goma y papeles como elementos a lanzar.



Sacodejuegos.com

PAJITA-BASKET

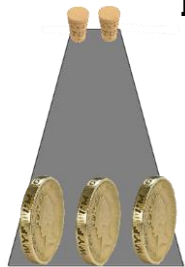


Poner una colección de vasos de tubo para cada equipo. Entregar una colección de pajitas a cada equipo. Desde 3 metros de distancia deberán tratar de encestar el mayor número de pajitas.



Sacodejuegos.com

BOLOCORCHOS



Colocar un corcho al final de una superficie plana. Desde el extremo contrario tratar de tirar los corchos lanzando monedas de manera que rueden por la superficie.



Sacodejuegos.com

COMO, COMO, COMO...



Lanzar a uno de tus compañeros pequeños elementos comestibles (nubes, caramelos, gomindas...). Cuando sean atrapados se colocaran en un cuenco para que al final sean contados.



Sacodejuegos.com



ENCESTANDO

Lanzar a uno de tus compañeros vasos de plástico impulsándolos desde una mesa con la mano para que pueda ser atrapado con la parte superior con una botella de plástico. Ambos estarán a 3 metros de distancia.



Sacodejuegos.com

SOPLAVASOS



Colocar una serie de vasos de plástico sobre una mesa. Una persona del equipo con un globo, deberá hincharlo y deshincharlo sobre los vasos hasta que logre tirarlos todos de la mesa.



Sacodejuegos.com



LAS JARRAS

Utilizando una jarra de agua de 5 litros y otra de 3, deberán tratar de dejar 4 litros exactos en la jarra mayor utilizando solamente estas dos jarras de agua.



Sacodejuegos.com



EL BARQUITO

Hacer un barquito con los elementos que encontremos en nuestro entorno o los que te hayan suministrado. El barquito deberá navegar más de 20 segundos.



Sacodejuegos.com

LA PIRÁMIDE HUMANA

Cada equipo deberá hacer una pirámide de 3 pisos en la que todos los jugadores deberán participar. Solo podrán tocar el suelo los jugadores del piso inferior, el resto se deberán mantener en la pirámide y sin caerse durante al menos 15 segundos.



Sacodejuegos.com



Sacodejuegos.com



Sacodejuegos.com



Sacodejuegos.com